

Grundregeln:

- * Zugelassen sind alle aktuellen Armeebücher sowie Chaoszwerge (Legion of Azgorh)
- * Es gelten die jeweiligen aktuellen offiziellen FAQs und Errata sowie das [ÖMS FAQ](#)
- * Im Zweifelsfall gelten die englischen Regeln
- * Die Standardarmeegröße beträgt 2.400 Punkte

Allgemeine Beschränkungen:

- * Maximal 3 mal die gleiche Auswahl, wenn zumindest eine davon unter 70 Punkte kostet
- * Maximal 40 Modelle oder 400 Punkte pro Einheit (alles inklusive), ausgenommen Charaktermodelle. Das Limit darf auch durch Dämonenlehren und Vampirlehre nicht überschritten werden

Magiebeschränkungen:

- * Maximal 12 zum Wirken oder Bannen von Zaubersprüchen eingesetzte Energiewürfel pro Runde
- * Es dürfen maximal 2 mehr Energiewürfel eingesetzt werden, als die Winde der Magie ergeben haben
- * Befinden sich Magier mit den Lehren Tod/Schatten/Vampire/Hashut in der Liste, darf maximal 1 Energiewürfel mehr eingesetzt werden, als die Winde der Magie ergeben haben (ausgenommen Khemri und Tiernischen)
- * Insgesamt maximal 7 Sprüche einer Lehre bzw. aus Todes- und Schattenlehre gemeinsam (gilt auch für gebundene Sprüche)
- * Maximal 5 eingesetzte Energiewürfel pro Spruch (Gilt auch für Dunkelfelfen und magische Pilze)
- * Maximal 4 eingesetzte Energiewürfel pro Spruch zum Wirken von Sprüchen aus den Lehren Tod/Schatten/Vampire/Hashut bzw. unter Einsatz des Buch von Hoeth

Bannbeschränkungen:

- * Maximal 2 mehr eingesetzte Bannwürfel als die Winde der Magie ergeben haben (Zwerge und Dämonen dürfen 3 Bannwürfel mehr einsetzen)

Beschussbeschränkungen:

- * Maximal 60 Modelle, die in der Beschussphase Schaden verursachen können (ausgenommen Orks & Goblins, Gnobblars und **Skavensklaven**)

Verbotene Gegenstände/Fähigkeiten/Einheiten:

- * besondere Charaktermodelle und Champions
- * Faltbare Festung
- * Krone der Herrschaft (ausgenommen TM, Br, WE)
- * Kette von Khaeeth (DE)
- * Rote Wut bei einem Kommandanten (Va)
- * Kombination Rune der Bruderschaft mit der Meisterrune der Herausforderung (Zw)
- * Daemon Flask of Ashak (CZ)
- * Chalice of Blood and Darkness (CZ)

Regelanpassungen:

- * "Achtung Sir" ist gegen alle Zaubersprüche erlaubt, die eine ganze Einheit auslöschten oder Schadenssprüche, die jedes einzelne Modell einer Einheit treffen (die grundsätzlichen Regeln für "Achtung Sir" müssen erfüllt sein)
- * Alle Armeestandartenträger haben Zugriff auf alle nichtmagischen Ausrüstungsoptionen ihres normalen Armeelisteintrags (Der Waldelfen-AST bekommt gratis einen Langbogen)

Völkerbeschränkungen:

Bretonen (Br):

- * Maximal 2 Auswahlen aus: Krone der Herrschaft, Trebuchet, 200 Punkte extra (max. 1, **Die abgegebenen Siegespunkte werden pauschal um 200 Punkte (maximal auf 0) reduziert**)

Dämonen (Dä):

- * Maximal 4 Auswahlen aus: Schädelkanone des Khorne (max. 1), mehr als 2 Schleimbestien (mehr als 4 zählen doppelt, insgesamt max. 6 Modelle), mehr als 3 Seuchendrohnen, Großer Verpester, **jeder Seelenzermalmer mit Mal des Nurgle**, jede fliegende oder schwebende Einheit nach der dritten (ausgenommen Streitwagen)

Dunkel elfen (DE):

- * Maximal 2 Auswahlen aus: jeder Blutkessel, Kriegshydra (max. 1), Opferdolch, jede fliegende Einheit (inkl. Charaktermodelle) nach der dritten, mehr als 1 Assassine mit Todessplitter und Blutfeuer
- * Maximal 30 Modelle aus: Repetierarmbrustschützen, Schatten

Echsenmenschen (EM):

- * **Maximal 2 Auswahlen aus: Bannrolle, Kubus der Dunkelheit, Harmonische Konvergenz**
- * **Maximal eine Einheit Salamander-Jagdrudel mit maximal 3 Salamandern**
- * Für die Beschussbeschränkungen zählen Skinkkohorten-Einheiten als 5 Modelle (unabhängig von ihrer Einheitsgröße), jeder Stachelsalamander als 3 Modelle, jeder Salamander und jedes ehrwürdige Stegadon mit Riesenblasrohren als 5 Modelle

Grufikönige (Kh):

- * Erhalten 200 Punkte extra
- * **Die abgegebenen Siegespunkte werden pauschal um 200 Punkte (maximal auf 0) reduziert**
- * **Der Hierophant muss nicht die Lehre von Nehekara wählen**
- * **Untote Konstrukte können durch das Lehrenattribut der Lehre von Nehekara pro Spruch einen Lebenspunkt heilen**
- * Einheiten dürfen bis zu 500 Punkte und **50 Modelle** groß sein

Hochelfen (HE):

- * Maximal 2 Auswahlen aus: Bannrolle, Buch von Hoeth, Banner der Weltendrachen
- * Maximal 3 Auswahlen aus: Buch von Hoeth, Banner der Weltendrachen (**zählt als 2 Auswahlen**), Frostphönix (max. 1), mehr als 3 Sprüche aus den Lehren Tod/Schatten, jede Fliegende Einheit (ausgenommen Streitwagen) nach der dritten
- * Für die Beschussbeschränkungen zählen Schattenkrieger als 1,5 Modelle, Schwestern von Avelorn als 2 Modelle, Adlerrauge Speerschleudern als 3 Modelle, Repetierspeerschleudern als 5 Modelle

Imperium (Im):

- * Maximal 3 Auswahlen aus: jede Kanone, Dampfpanzer (max. 1)
- * Maximal 4 Auswahlen aus: jede Kanone, Dampfpanzer, das 1. Orkanium, mehr als 3 Demigreifen (mehr als 6 Demigreifen zählen doppelt, insg. max. 8), jede Auswahl aus Höllenfeuer Salvenkanone / Meistertechnikus nach der ersten, mehr als 4 Sprüche aus den Lehren Tod/Schatten/Licht, **Kriegsaltar**

Krieger des Chaos (CK):

- * Maximal **1 Modell mit maximal 2** Auswahlen: Rüstung des Schicksals, Talisman der Bewahrung, Mal des Tzeentch, drittes Auge des Tzeentch, Dämmerstein
- * Maximal 2 Auswahlen aus: Fluchstandarte, jede Heldenauswahl auf Dämonischem Reittier, jeder berittene Kriegsherr des Chaos, **Dämonenprinz**
- * Maximal 3 Auswahlen aus: jedes regenerierendes Fleisch (die zweite Auswahl zählt doppelt), jeder erhabene Held / Kriegsherr des Chaos auf Flugdämon, Todbringer (max. 1), mehr als 3 Schädelbrecher (mehr als 5 zählen als 2 Auswahlen), jeder Chaosstreitwagen nach dem dritten, **Seelenfresser**, mehr als 3 Sprüche aus der Lehre des Todes, jede der folgenden Auswahlen **nach der ersten** auf einem Dämonenprinz: Mal des Nurgle, Fliegen, mehr als 2 Magiestufen, **2+ Rüstungswurf (oder besser)**

Ogerkönigreiche (Og):

- * Maximal 4 Auswahlen aus: Eisenspeier (max. 1), mehr als 3 Trauerfang Kavallerie Modelle (mehr als 6 zählen doppelt, insgesamt max. 8 Modelle), mehr als 4 Vielfraß-Modelle, jedes Charaktermodell nach dem zweiten (ausgenommen Jäger), Höllenherz (zählt als 2 Auswahlen)
- * **Maximal 16 Modelle, die in der Beschussphase Schaden verursachen können (ausgenommen Gnobblars)**
- * Maximal 1 Auswahl aus: Höllenherz, Bannrolle

Orks und Goblins (O&G):

- * Es dürfen bis zu 6 Speerschleudern gespielt werden
- * Maximal 3 Auswahlen aus: jede Steinschleuder, jedes Kamikazekatapult, mehr als 6 Trolle (mehr als 11 zählen doppelt, insg. max. 16), mehr als 6 Fanatics (Kettensquigs zählen als drei Fanatics, insgesamt max. 9)

Skaven (Sk):

- * Maximal 7 Auswahlen aus: jeder Grauer Prophet, Höllenglocke, Höllengrubenbrut (zählt als 2 Auswahlen, max. 1), Bronzosphäre, **Verdammnisrakete**, Warpblitzkanone (max. 1), Sturmbanner, das 1. Todesrad, mehr als 5 Gosseläufer (mehr als 9 zählen doppelt, insg. max. 12), jeder Assassine nach dem ersten, jede Sklaveneinheit nach der dritten

Tiermenschen (TM):

- * Erhalten 200 Punkte extra
- * **Die abgegebenen Siegespunkte werden pauschal um 200 Punkte (maximal auf 0) reduziert**
- * **Maximal 4 Auswahlen aus: Jeder Magier, Herdenstein**
- * Einheiten dürfen bis zu 50 Modelle oder 500 Punkte groß sein
- * **Riesen, Grinderlaks, Zygors kosten 175 Punkte; Ghorgors kosten 200 Punkte**

Vampirfürsten (Va):

- * Maximal 2 mal die gleiche Auswahl, wenn zumindest eine davon unter 100 Punkte kostet
- * Max. 2 Auswahlen aus: jedes Rasendes Blut, jeder Unendlicher Hass
- * Maximal 4 Auswahlen aus: mehr als 7 Modelle Monströse Infanterie (mehr als 13 Modelle zählen doppelt, insgesamt max. 16 Modelle bzw. 8 Vargheists), jede körperlose Auswahl (insg. max. 3 Auswahlen und 10 Sensenreiter), Flederbestie (max. 1, zählt als 2 Auswahlen), jeder Mortisschrein, mehr als 3 Sprüche aus der Lehre des Todes, Klinge der Todesqualen, jede fliegende Einheit (inkl. Charaktermodelle) nach der dritten
- * **Das Verfluchte Buch zählt als je 1 Spruch der Schatten- und der Todeslehre (geopferte Würfel zählen als eingesetzt)**

Waldelfen (WE):

- * Erhalten 200 Punkte extra
- * **Die abgegebenen Siegespunkte werden pauschal um 200 Punkte (maximal auf 0) reduziert**
- * Zaubersänger **und Erinnyen** haben Zugriff auf die Lehre des Lebens und die Lehre der Bestien
- * **Alle Langbögen (auch magische) haben die Kriegerbögen Sonderregel**

Zwerge (Zw):

- * Maximal 5 Auswahlen aus: jede Kanone, jede Grollschleuder, Runenamboss (zählt als 2 Auswahlen), Orgelkanone, jede Auswahl aus Durchlagsrune/Schmiederune/Genauigkeitsrune nach der dritten
- * Max. 4 Kriegsmaschinen (ausgenommen Flammenkanone und Speerschleuder)
- * Max. 2 Auswahlen aus: Meisterrune der Balance, Magievernichtende Rune (zählt als 2 Auswahlen), jede Magiebannende Rune

Chaoszwerge – The Legion of Azgorh (Cz):

- * Maximal 1 Auswahl aus: K'daai Destroyer, S5 Schablonenkriegsmaschine (inkl. Todbringer)
- * Maximal 4 Auswahlen aus: Bale Taurus, K'daai Destroyer (zählt als 2), Iron Daemon (max. 1), jede Schablonenkriegsmaschine (inkl. Todbringer, insgesamt max. 3, der erste Deathshrieker zählt nicht), Todeslehre, Lehre von Hashut

True Line Of Sight:

Es gelten die Regeln True Line of Sight (S.10 Grundregelbuch)

Gebäude, unpassierbares Gelände und Hügel blockieren die Sichtlinie

Diese Regel darf nicht durch Umbauten ausgenutzt werden (kein eingebuddelter Dampfpfanzter oder Goblins auf einer Mauer). Im Zweifelsfall wird das Ziel gesehen und steht hinter harter Deckung